

Zorg voor de baan door onder meer het repareren van eigen divots en pitsmarks, het aanharken van bunkers na betreden, het opruimen van een papiertje of plastic zakje dat per ongeluk op de grond terecht komt. Maar ook stil zijn bij een afslag. Zorg dat de bal van onze tegenstander niet in onze schaduw komt te liggen. Gun elkaar een ongehinderd spel zoals je dat zelf ook graag wilt. Rook niet in de baan buitenom brandgevaar in de zomer is het ook gewoon erg hinderlijk voor je medespelers.

Kortom gun elkaar het beste speelplezier. ( *Regel 1.2a Verwacht gedrag van alle spelers* )

## Plaatselijke regels De Zeeuwsche Middelburg (9/18 holes)

### 1. Buiten de baan is gemarkeerd met witte paaltjes

Tijdens het spelen van hole 1/10 is de rechterkant van de hole aangegeven met witte palen buiten de baan. Deze witte palen worden tijdens het spelen van hole 1/10 beschouwd als buiten-de-baanmarkeringen. Voor hole 9/18 zijn het vaste obstakels.

### 2. Vaste obstakels

Verankerde bomen (met bv een paaltje) zijn vaste obstakels, waarvan ontwijken zonder straf is toegestaan volgens Regel 16.1.

### 3. Hoogspanningsmast

Als het bekend of praktisch zeker is dat een bal een hoogspanningsmast heeft geraakt tijdens het spelen van een hole, dan telt de slag niet. De speler moet zonder straf opnieuw een bal spelen van de plaats van waar de vorige slag werd gedaan (zie Regel 14.6). Als de speler de slag opnieuw doet maar daarbij speelt van een verkeerde plaats, dan krijgt de speler de algemene straf volgens Regel 14.7a.

### 4. Hindernissen

De rode hindernissen op holes 1/10, 2/11, 3/12, 4/13 en 7/16 die maar aan één kant zijn gemarkeerd strekken zich uit tot in het oneindige.

### 5. Dropping zone (hole 3/12)

Indien men de bal op de helling van de green slaat en deze rolt in de rode hindernis, of men slaat de bal over de green in de rode hindernis. Dan heeft men een extra mogelijkheid voor het ontwijken van de rode hindernis naast hole 3/12, mag een speler met bijtelling van één strafslag een bal in de dropping zone droppen gelegen binnen 2 stoklengtes van het bordje DZ. Deze droppingzone is een dropzone zoals bedoeld in Regel 14.3.

### 6. Schapen in de baan

Deze kun je op diverse plaatsen in de baan tegenkomen. Op zowel de grote baan als de Par3 baan. Het gebied waar deze schapen lopen is afgerasterd en voorzien van schrikdraad en is een verboden speelzone en moet behandeld worden als een abnormale baan omstandigheid. De bal in deze verboden speelzone mag niet worden gezocht of opgenomen. Een nieuwe bal mag gebruikt worden om het spel te vervolgen. De afrastering (vast obstakel)

kan het maken van een swing hinderen. Voor beide situaties regel 16.1 toepassen zonder straf. Bal droppen binnen 1 clublengte maar niet dichterbij de hole.

#### 7. Maairobot in werking in de baan.

Een in bedrijf zijnde maairobot in de baan is een bewegende invloed van buitenaf volgens de golfregels. Een kunstmatig object dat de ligging van je bal kan beïnvloeden.

- Raak je een rijdende maairobot in het algemeen gebied dan mag je de gespeelde bal droppen op de plek waar de robot werd geraakt en mag je verder spelen zonder straf. Overleg de plaats met je medespeler.
- Wordt je bal in het algemeen gebied van plaats veranderd of beschadigd door de maairobot. Dan mag je zonder straf je bal of eventuele nieuwe bal droppen zonder straf. Overleg de plaats met je medespeler. Regel 11.1b en regel 14.3
- De maairobot staat stil in de baan en de bal is niet speelbaar dan mag zonder straf ontweken worden. Binnen twee clublengtes droppen niet dichterbij de hole. Regel 16.1a

#### 8. **Straf voor het overtreden van een plaatselijke regel: algemene straf**

- Match Play, verlies van de hole.
- Stroke Play, twee strafslagen.

#### 9. **Gedragsregels**

- Pitch Marks repareren
- Bunkers aanharken

#### **Algemene informatie**

Afstanden

De 150 meter palen en indicaties op de sproeikoppen zijn gemeten vanaf het midden van de green.

---

## **Plaatselijke regels Par 3 baan**

### **Verplicht afslaan vanaf de afslagmat**

Spelers zijn verplicht af te slaan van de afslagmatten. Voor de hole die gespeeld wordt is de afslagmat integraal deel van de baan. Alle andere afslagmatten op de baan zijn vaste obstakels.

**Straf voor het spelen van een verkeerde plaats in overtreding van deze Plaatselijke Regel: algemene straf volgens R14.7a.**

### **Dringend advies voor hole 6/15, 7/16, 8/17 en 9/18**

Indien de bal in het hoge gras links van de baan komt. Sla een provisionele bal! Je bal zal praktisch onvindbaar zijn.

---

## Tijdelijke plaatselijke regels Grote baan en Par3 baan

Tijdelijke regels zijn alleen in te stellen door de wedstrijdleiding en of greenkeeper voorafgaand aan de wedstrijd. Alle deelnemers ontvangen een instructie welke regels er van kracht zijn en hoe deze moeten uitgevoerd. Raadpleeg ook de Local Rules via de QR code op uw scorekaart.

### **Bunker vol met water**

De bunker [geef locatie van bunker aan, bijvoorbeeld links van de 5e green] die vol staat met tijdelijk water is grond in bewerking in het algemene gebied, waarvan ontwijken zonder straf is toegestaan volgens Regel 16.1b. Deze bunker wordt voor de ronde niet als bunker beschouwd. Elke andere bunker op de baan, of zij tijdelijk water bevatten of niet, moet worden beschouwd als bunker zoals bedoeld in de Regels.

*Actie: Greenkeeper en of Wedstrijdleiding. Met duidelijke opgave welke bunker het betreft.*

### **Schade door dieren**

Gebieden met schade veroorzaakt door mollen en konijnen op greens en fairways zijn grond in bewerking waarvan ontwijken is toegestaan volgens Regel 16.1b.

*Actie: Greenkeeper en of Wedstrijdleiding.*

### **Schoonmaken bal**

Alléén als de baan nat en modderig is en modder aan de bal blijft kleven.

Plaatselijke Regel E-2 “Als de bal op de fairway ligt alle holes, mag de bal worden opgenomen, schoongemaakt en teruggeplaatst zonder straf. De speler moet de plek van de bal eerst markeren voordat hij wordt opgenomen (zie Regel 14.1) en de bal moet worden teruggeplaatst op zijn oorspronkelijke plek (zie Regel 14.2). Straf voor het spelen van een verkeerde plaats in overtreding van deze Plaatselijke Regel: algemene straf volgens Regel 14.7a.

*Actie: Greenkeeper en of Wedstrijdleiding. Opmerking: deze regel kan het gehele jaar worden ingesteld alleen bij slechte omstandigheden in de baan.*

### **Als de bal van een speler niet is gevonden of als bekend of praktisch zeker is dat deze buiten de baan is.**

(Ter bevordering van de doorstroming 18 holes wedstrijden Grote baan en Par3 baan).

E-5 “Als de bal van een speler niet is gevonden of als bekend of praktisch zeker is dat deze buiten de baan is, dan moet de speler, in plaats van de procedure van slag en afstand toe te passen, als volgt handelen. Met twee strafslagen moet de speler de oorspronkelijke bal of een andere bal droppen in een dropzone met de volgende kenmerken (zie Regel 14.3):

Er zijn twee bij benadering vastgestelde referentiepunten:

(a) Bal-referentiepunt: het punt waar de oorspronkelijke bal vermoedelijk: • tot stilstand is gekomen op de baan; of • het laatst de grens van de baan heeft gekruist om buiten de baan te gaan.

(b) Fairway-referentiepunt: het punt op de fairway van de hole die wordt gespeeld dat het dichtst bij het bal-referentiepunt ligt, maar niet dichterbij de hole dan dat punt. In deze Plaatselijke Regel betekent "fairway" het algemene gebied dat is gemaaid op fairwayhoogte of lager.

#### Hoe te handelen:

**bepaal balreferentiepunt A. Drop een nieuwe bal bij referentiepunt B binnen twee stoklengtes maar niet dichterbij de hole. Referentiepunt B is altijd de rand van de fairway.**

Als de bal vermoedelijk is verloren op de baan of het laatst de grens van de baan heeft gekruist vóór het begin van de fairway, dan kan het fairway-referentiepunt een pad met gras zijn, gemaaid op fairwayhoogte of lager, of een afslaglocatie van de hole die wordt gespeeld.

Als de speler een bal in het spel heeft gebracht volgens deze Plaatselijke Regel: • De oorspronkelijke bal is niet langer in het spel en mag niet meer worden gespeeld. • Dit is ook het geval als de bal vervolgens op de baan wordt gevonden voordat de zoektijd van drie minuten voorbij is (zie Regel 6.3b).

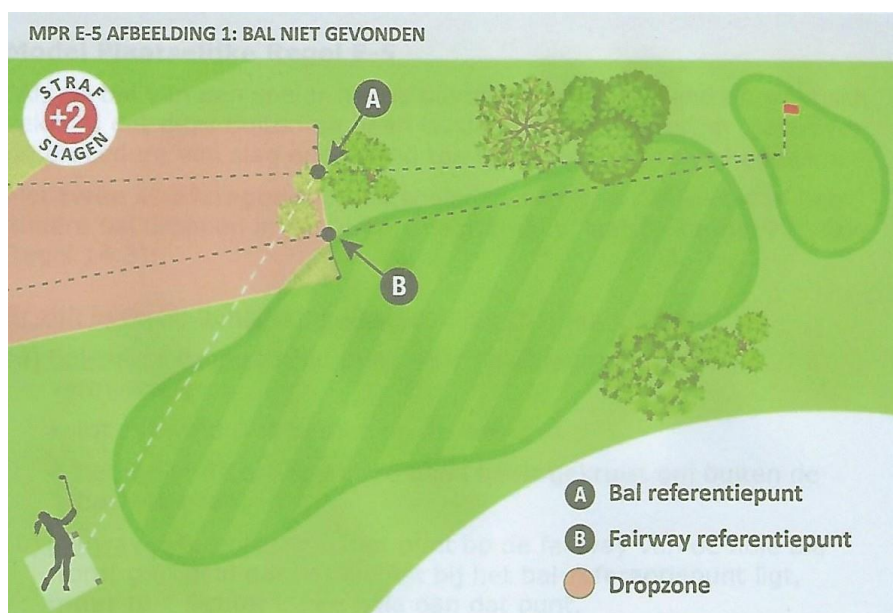
Deze Plaatselijke Regel is niet van toepassing voor de oorspronkelijke als: • bekend of praktisch zeker is dat de bal tot stilstand is gekomen in een hindernis. of • de speler een provisionele bal heeft gespeeld met de straf van slag en afstand (zie Regel 18.3).

Deze Plaatselijke Regel mag echter wel worden toegepast voor een provisionele bal die niet is gevonden of waarvan bekend of praktisch zeker is dat die buiten de baan is.

Straf voor het spelen van een verkeerde plaats in overtreding van deze Plaatselijke Regel: algemene straf volgens Regel 14.7a.

Actie : Wedstrijdleiding clubwedstrijden De Zeeuwsche.

Opmerking: Deze regel zal nooit van toepassing zijn op individuele rondes en regionale of landelijke wedstrijden!





*E5 wordt alleen door de wedstrijdleiding bepaald en ingesteld en vooraf gecommuniceerd volgens boven staande tekst en afbeeldingen!*

## Local Rules De Zeeuwsche (9/18 holes)

ENG

### 1. Out of bounds

is marked with white stakes. During play of holes 1/10, the right side of the hole is marked with white stakes outside the bounds. These white stakes are considered out-of-bounds markings during play of holes 1/10. For holes 9/18, they are immobile obstructions (the line extends behind the woods on the right-hand side).

### 2. Immobile Obstructions

Anchored trees (e.g., with a stake) are immobile obstructions, from which relief is permitted without penalty - according to Rule 16.1.

### 3. Electricity Pylon

If it is known or virtually certain that a ball has struck an electricity pylon during play of a hole, the stroke does not count. The player must play another ball, without penalty, from the spot where the previous stroke was made (see Rule 14.6). If the player retakes the stroke but plays from a wrong place, the player incurs the general - penalty under Rule 14.7a.

### 4. Hazards

The red hazards on holes 1/10, 2/11, 3/12, 4/13, and 7/16, which are marked on only one side, extend indefinitely.

### 5. Dropping Zone (hole 3/12)

If a ball is hit on the slope of the green and rolls into the red hazard, or the ball is hit over the green into the red hazard. This gives an additional opportunity to avoid the red hazard next to hole 3/12. A player may, with a penalty of one stroke, drop a ball in the dropping zone located within 2 club-lengths of the DZ sign. This dropping zone is a drop zone as defined in Rule 14.3.

#### 6. Sheep on the course

You may encounter these at various locations on the course, on both the main course and the Par 3 course. The area where these sheep graze is fenced and equipped with electric fencing; it is a prohibited playing zone and must be treated as an abnormal course condition. The ball may not be searched for or lifted in this prohibited playing zone. A new ball may be used to continue play. The fencing (fixed obstruction) may interfere with making a swing. In both situations, apply Rule 16.1 without penalty. Drop the ball within 1 club length but not closer to the hole.

#### 7. Penalty for Breaching a Local Rule:

##### General Penalty

- Match Play, loss of the hole.
- Stroke Play, two penalty strokes.

#### 8. Rules of Conduct

- Repair pitch marks
- Rake bunkers

#### General Information

Distances: The 150-meter markers and markings on the sprinkler heads are measured from the center of the green.